

RÈGLEMENT OFFICIEL

Quête digitale

Les Cristaux de Varya



MetaMindGames

1. Présentation de la chasse

Les Cristaux de Varya est une quête 100 % digitale imaginée par MetaMindGames.

Elle s'adresse à tous les profils de joueurs : amateurs d'énigmes, curieux, passionnés de narration immersive, qu'ils soient Web2 ou Web3.



La quête repose sur un système d'énigmes progressives, de réflexion et d'analyse.

Aucun hasard, aucune mécanique financière : seule la compréhension permet d'avancer.

2. Moyens d'accès à la quête

L'accès à la quête est possible via deux formats distincts, selon le profil du joueur.

Cette quête est volontairement accessible à tous à partir de 18ans, afin de respecter la diversité des profils de joueurs.

Certains préfèrent une expérience simple, immédiate et sans contrainte technique. D'autres apprécient une progression rythmée, communautaire et ancrée dans l'univers Web3.

Ces deux approches mènent à la même quête, avec les mêmes énigmes finales. Le choix dépend uniquement de votre manière de jouer.

Le choix entre un accès Web2 ou Web3 n'influence ni la difficulté, ni la résolution finale de la quête.

Il détermine uniquement le rythme d'accès aux énigmes et la manière de vivre l'expérience : immédiate et libre pour le Web2, progressive et communautaire pour le Web3.

Le Pass NOXIUM et le Pass MINDER



Pass NOXIUM



Le Pass **NOXIUM** a été pensé pour les joueurs souhaitant se concentrer uniquement sur la résolution des énigmes.

Il ne nécessite aucune connaissance du Web3, aucun wallet, aucune action technique particulière.

Une fois le pass acquis, l'ensemble des énigmes est transmis par e-mail à la date prévue*, permettant de jouer librement, seul ou en groupe, à son propre rythme.

Pass numérique NOXIUM

- Tarif : 20 €
- Achat sur le site officiel
[MetaMindGames](#)
- Paiement en euros

Les détenteurs du Pass NOXIUM recevront l'intégralité des énigmes et des éléments de jeu, en une seule fois par e-mail le **14 janvier 2026**.(*)
Aucune contrainte communautaire n'est imposée.

Pass MINDER (NFT)



Le Pass **MINDER** s'adresse aux joueurs qui souhaitent vivre la quête comme une expérience évolutive, intégrée à une dynamique communautaire.

Le NFT n'est pas un outil financier : il agit comme un badge d'accès numérique avancé, permettant d'entrer plus tôt dans la quête et de la vivre comme une expérience évolutive, rythmée par des actions simples au fil des jours.

Il s'adresse aux joueurs qui apprécient une progression encadrée et une interaction régulière avec la communauté, sans offrir d'avantage sur la résolution finale.

Early Adopters : 13 décembre 2025
Mint public : 15 décembre 2025
NFT révélé immédiatement, sans reveal différé.

Accès via le mint d'un NFT
Paiement en cryptomonnaie Solana
Supply totale : 104 NFTs
Prix unique : 0.15 SOL

Les joueurs Web3 peuvent démarrer la quête à compter du **4 janvier 2026**, avec un déblocage progressif des énigmes.

3. La quête : contenu et objectif

Chaque joueur dispose de 12 cartes numériques :

- 10 cartes Géants, chacune contenant une énigme unique
- 1 carte Minder, servant de guide
- 1 carte Varya, guide complémentaire
- Un plateau de jeu digital permet de vérifier l'intégrité du Sceau du Bracelet de Varya une fois tous les Géants identifiés.

Objectif final :

Retrouver les noms des 10 Géants afin de reconstituer le Secret Final.



4.1 Déroulement de la quête

Joueurs Web2 (Pass NOXIUM)

Accès à toutes les énigmes en une seule fois

Aucun déblocage progressif

Accès immédiat aux salons Discord dédiés

Validation finale sur Zealy.io

A partir du 14 Janvier 2026

Joueurs Web3 (Pass MINDER)

Les joueurs Web3 débloquent les énigmes sur 10 jours, à raison d'une énigme par jour.

JOUR	CONTENU DÉBLOQUÉ
J1 - 04/01/2026	1 énigme + 1 carte guide + plateau de jeu
J2 à J9	1 énigme par jour
J10	1 énigme + 1 carte guide supplémentaire

Cette progression journalière permet aux joueurs Web3 de s'immerger plus tôt dans la quête, tout en conservant une équité totale avec les joueurs Web2.

Chaque jour : ***A partir du 04 Janvier 2026***

Validation d'une tâche simple sur Zealy.io

Déblocage automatique du visuel et de l'énigme du jour

Ces actions ont été pensées pour rester accessibles tout en soutenant la visibilité du projet.

Quel que soit le mode d'accès choisi, la logique de jeu reste identique : observer, analyser, relier les indices et faire preuve de méthode.

4.2 Déroulement de la quête

Les outils mis à disposition (cartes, visuels, plateau) servent uniquement à accompagner la réflexion, jamais à la remplacer.

Cette organisation différée a été pensée pour garantir une équité totale entre tous les joueurs, quel que soit leur mode d'accès.

À partir du **14 janvier 2026**, tous les participants disposent du même nombre d'énigmes et des mêmes informations pour résoudre le Secret Final.



5. Plateformes & conditions de validation

Discord et Zealy sont utilisés comme outils de jeu, et non comme contraintes techniques.

Discord permet de centraliser les échanges, d'assurer la confidentialité des réponses et de suivre sa progression sans exposer ses solutions.

Zealy, plateforme indépendante, garantit une validation neutre et horodatée des réponses finales, afin d'assurer une désignation équitable des gagnants.

Tous les joueurs doivent rejoindre le Discord officiel, indispensable pour :

- suivre la progression de la quête,
- utiliser le bot de validation des réponses,
- éviter toute divulgation publique des réponses.
- Le bot Discord permet de tester vos réponses en toute confidentialité.

Il sert uniquement à vérifier votre progression personnelle, sans jamais révéler publiquement les solutions.

Zealy.io :

- Plateforme indépendante
- Sert à valider la réponse finale
- Horodatage automatique garantissant l'équité



6. Conditions de victoire

La quête prend fin dès que trois joueurs ont validé correctement le Secret Final.

Aucune date de fin fixe n'est imposée.

Le classement est basé uniquement sur la rapidité et la justesse.

La rapidité est évaluée à partir du moment où l'ensemble des énigmes est accessible à tous les joueurs, garantissant des conditions identiques pour la validation finale.

7. Constitution du prizepool

La cagnotte finale est conçue comme une récompense collective, alimentée directement par la participation des joueurs.

Il ne s'agit pas d'un investissement, mais d'un système de redistribution transparent, entièrement lié au jeu et à sa résolution.

Récompenses versées en crypto (SOL ou USDC)

1 SOL ≈ 130 € (valeur indicative)

Alimentation de la cagnotte :

- Pass NOXIUM : **50 %** des paiements en euros
- Pass MINDER : **70 %** du montant du mint

Tous les fonds sont regroupés sur un wallet unique de récompense avant distribution.

8. Podium & récompenses

Répartition des gains :

Classement	Part totale	Bonus
1er	50 %	+ Pack Commander
2e	30 %	+ Pack Sentinel
3e	20 %	+ Pack Outrider



9. Bonus liés aux NFTs

Certains NFTs de la collection possèdent des propriétés spécifiques, intégrées volontairement comme des éléments de surprise et de collection.

Ces bonus ne sont jamais nécessaires pour résoudre la quête. Ils viennent simplement récompenser l'engagement ou la curiosité des collectionneurs.

NFTs spécifiques (4 sur 104)

- 1 NFT **Varya** = 1 **Freemint** Précurseur (Q1 2026)
- 1 NFT **Minder** = 1 **Freemint** Précurseur + Pack Commander (150€)

Seulement **2 NFTs Minder et 2 NFTs Varya** se cachent dans cette collection unique.

Bonus collection NFT :

Détenir 1 exemplaire des **10 Géants** dans un même wallet offre :

- 1 **Freemint** Minder Précurseur
- 1 **Pack Commander** (150€)



10. Classement & versement

Récompenses versées sous **7 jours** maximum

En **SOL ou USDC** selon le choix du joueur

Annonce officielle lors d'une **soirée événement**

11. Transparence & sécurité

Transactions vérifiables sur Solscan

Wallet MetaMindGames public

Données limitées (RGPD)

Jeu d'énigmes, sans nature financière



12. Règles anti-triche

Autorisé :

échanges de NFTs sur Magic Eden

Interdit :

multi-comptes Zealy
bots ou automatisations
diffusion de solutions
manipulation du bot ou des visuels
comportements toxiques

Sanctions :

exclusion définitive
bannissement Discord
perte des récompenses



13. Sessions live

- Lives Q/R toutes les deux semaines
- Questions tirées au sort
- Réponses par Atlas
- Replays disponibles
- Quête disponible en FR & EN



14. Support

Mint NFT :

<https://launchmynft.io/collections/co7rJHYdmXAuXsgVcpbRSKuHNvinWzBvct7PySRXkh2/i2YZEnUC09n0MV6xa1on>

Discord :

<https://discord.gg/pavuQG9qMy>

Email :

contact@metamindgames.io

Site :

www.metamindgames.io



Bonne chance et Bon jeu à tous !